



INNOWACYJNA HISTORIA - NOWE TECHNOLOGIE W SŁUŻBIE EDUKACJI



CELE PROJEKTU

- Rozpowszechnienie nowych technologii jako skutecznych, angażujących narzędzi edukacyjnych
- Podniesienie kompetencji technologicznych młodzieży zwiększając ich szanse na przyszłym rynku pracy
- Wprowadzenie nauczycieli w technologię wirtualnej rzeczywistości jako efektywnego narzędzia edukacyjnego.
- Podniesienie poziomu wiedzy historycznej wśród młodzieży

DLA KOGO?

Projekt jest skierowany do uczniów klas VII i VIII oraz do wszystkich nauczycieli w placówce.

PRZEBIEG POKAZU

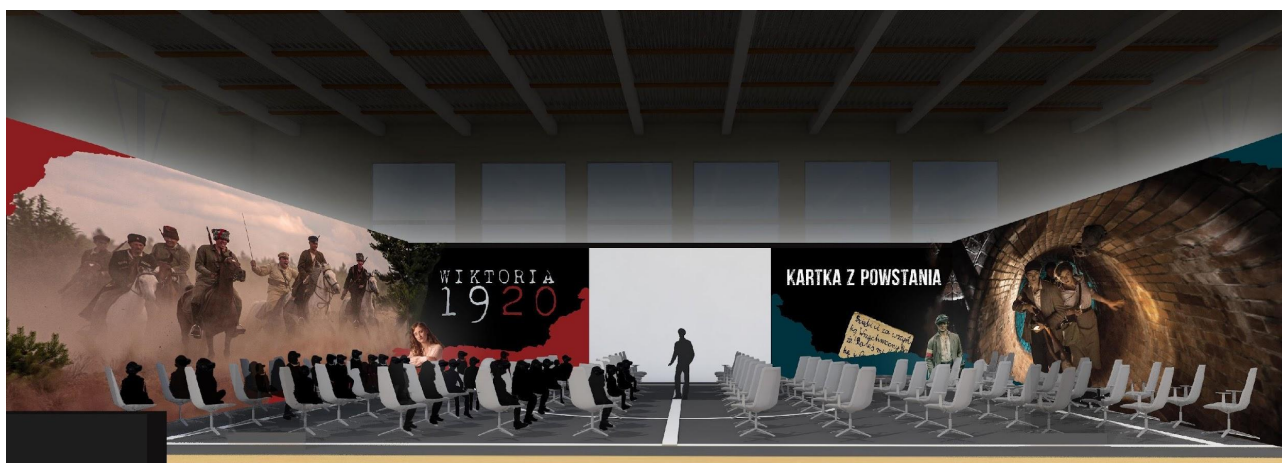
CZĘŚĆ PIERWSZA - POKAZ DLA UCZNIÓW

Pokaz dla uczniów składa się z projekcji dwóch filmów historycznych: „Kartka z Powstania” (Powstanie Warszawskie) oraz „Wiktoria 1920” (wojna polsko-bolszewicka). Oba seanse odbywają się w technologii wirtualnej rzeczywistości.

W szkolnej sali gimnastycznej nasza ekipa zbuduje specjalną scenografię przystosowaną do pokazu. Będzie się ona składać ze ścianek wydzielających przestrzeń, projektora, nagłośnienia oraz 50-100 obrotowych foteli dedykowanych doświadczeniu wirtualnej rzeczywistości. (wizualizacja scenografii na zdjęciu poniżej).

Każdy z seansów będzie poprzedzony krótkim wstępem wprowadzającym młodzież w tematykę związaną z filmem. Uczniowie otrzymają gogle VR oraz instrukcje ich użytkowania. Po projekcjach porozmawiamy o wrażeniach i podzielimy się opiniami na temat odbytego doświadczenia.

Pełny pokaz składający się z dwóch seansów potrwa łącznie około dwóch godzin.



CZĘŚĆ DRUGA - PREZENTACJA DLA NAUCZYCIELI

Prezentację VR dla nauczycieli przeprowadzą nasi eksperci w przestrzeni zaproponowanej przez Państwa szkołę (sala lekcyjna/biblioteka szkolna/świetlica). Przedstawiony zostanie sylabus lekcji przy wykorzystaniu technologii VR i filmów „Kartka z Powstania” oraz „Wiktoria 1920” Prezentacja omówi nie tylko narzędzia do prowadzenia lekcji historii, ale także wielu innych przedmiotów takich jak geografia, plastyka, biologia, matematyka czy nauki humanistyczne.

Nauczyciele zapoznają się z obsługą urządzeń VR - w tym tych posiadanych przez szkołę dzięki programowi Laboratoria Przyszłości. Poznają także bezpłatne narzędzia edukacyjne oparte o technologię VR stosowane w Polsce i na świecie.

JAK SIĘ ZGŁOSIĆ

Aby się zgłosić wystarczy odpowiedzieć na otrzymanego maila przesyłając wypełniony formularz załączony w tym mailu.

DLACZEGO WARTO?

- Prezentujemy atrakcyjne dla dzisiejszej młodzieży narzędzia edukacyjne rozbudzające w nich ciekawość i pasję do nauki
- Zwiększamy świadomość i wiedzę historyczną
- Dajemy narzędzia nauczycielom do jeszcze efektywniejszego wsparcia swoich podopiecznych w ich edukacyjnym rozwoju

WAŻNE INFORMACJE

- Udział w projekcie jest **całkowicie bezpłatny**.
- To my dbamy o scenografię, logistykę, sprzęt i merytorykę spotkania.

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU!